

**PROGRAMMA FINALE DEL DOCENTE**

DOCENTE	<b>Sciortino Agatino</b>	DISCIPLINA <b>Informatica</b>
ISTITUTO	<b>L.S.A</b>	<b>CLASSE 3 A</b>
<b>MODULO 0 - RIPASSO LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE C++</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il linguaggio C++</li> <li>• Come si scrive un programma in C++</li> <li>• Struttura di un programma C++</li> <li>• L'output in C++</li> <li>• L'input in C</li> </ul>		
<b>MODULO 1 - INTRODUZIONI AGLI ALGORITMI</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• La metodologia di lavoro</li> <li>• Definizione di algoritmo</li> <li>• Acquisire e comunicare i dati</li> <li>• Gli operatori</li> <li>• Strumenti per la stesura di un algoritmo</li> </ul>		
<b>MODULO 2 - IL LINGUAGGIO C++</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• La programmazione strutturata</li> <li>• Lo sviluppo top-down</li> <li>• Le funzioni</li> <li>• Costanti ed enumerazioni</li> <li>• Cicli</li> <li>• Array</li> <li>• Le Stringhe</li> </ul>		

### MODULO 3 - ELABORAZIONE DIGITALE DEI DOCUMENTI

- Formati testuali e multimediali nei documenti digitali
- Richiami sulle operazioni di base di PowerPoint
- Inserimento di un logo e di uno SmartArt nella presentazione
- Oggetti multimediali
- Rappresentazioni sintetico-grafiche dei dati scientifici

Cortina d'Ampezzo, li 01/06/2023

Il Docente

