

**PROGRAMMA FINALE DEL DOCENTE**

DOCENTE	<b>Sciortino Agatino</b>	DISCIPLINA <b>Informatica</b>
ISTITUTO	<b>L.S.A</b>	<b>CLASSE 2 A</b>
<b>MODULO 1 - I SISTEMI DI COMUNICAZIONE</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Che cos'è un sistema di comunicazione</li> <li>• Informazione centralizzata e distribuita</li> <li>• Gli elementi di una rete</li> <li>• La velocità di trasmissione in rete</li> <li>• Classificazione delle reti</li> <li>• La realizzazione di una rete Lan</li> </ul>		
<b>MODULO 2 - LE RETI INTERNET - IL CLOUD – LA SICUREZZA</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Client e Server</li> <li>• I Servizi di Internet</li> <li>• Il Web 2.0</li> <li>• Software nocivi</li> <li>• La tutela dei dati</li> <li>• La Crittografia</li> <li>• Le Policy per la sicurezza</li> </ul>		
<b>MODULO 3 - IL FOGLIO ELETTRONICO</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• I fogli di calcolo</li> <li>• Il formato delle celle</li> <li>• Le funzioni</li> <li>• Microsoft Office Excel</li> </ul>		
<b>MODULO 4 - IL SOFTWARE: DAL LINGUAGGIO ALLA APPLICAZIONE</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• I problemi e la loro soluzione</li> <li>• Analisi e comprensione del problema</li> <li>• L'algoritmo</li> <li>• Linguaggi informatici</li> <li>• Linguaggi ad alto livello</li> <li>• La classificazione dei linguaggi</li> </ul>		

## MODULO 5 - INTRODUZIONE AI LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE C E C++

- Il linguaggio C e C++
- Come si scrive un programma in C e C++
- Struttura di un programma C e C++
- L'output in C e C++: la funzione printf()
- L'input: la funzione scanf
- Operatori matematici
- Gli operatori logici

Il Docente

Cortina d'Ampezzo, lì 01/06/2023

Scintino Agatino